



UNIVERSIDAD DE LOS ANDES
FACULTAD DE CIENCIAS ECONOMICAS Y SOCIALES



PROF. ISRAEL J. RAMIREZ
israel@ula.ve



AMBIENTES DE TRABAJO

¿ QUE ES UN AMBIENTE DE TRABAJO ?

La forma o medio mediante el cual se comunica el usuario con las computadoras. Frecuentemente se le denomina como **INTERFAZ**.

TIPOS DE AMBIENTES DE TRABAJO

- Ambientes de trabajo basados en caracteres
Ejemplo: Sistema operativo MS-DOS
- Ambientes de trabajo basados en gráficos
(Interfaz Gráfica de Usuario)
Ejemplos: MS-Windows (PC compatibles)
Mac OS (MacIntosh)
Motif, Open Windows, X Windows (Unix)



INTERFAZ GRAFICA DE USUARIO

¿ QUE ES UNA INTERFAZ GRAFICA DE USUARIO ?

Una **GUI** (Graphical User Interface), es una **INTERFAZ** mediante la cual se realiza la interacción usuario-computadora, principalmente **EN MODO GRAFICO**.

Permiten al usuario seleccionar archivos, programas o comandos, realizando manipulaciones gráficas en la pantalla, en lugar de tener que ingresar largos y complejos comandos mediante el teclado.



INTERFAZ GRAFICA DE USUARIO

Evolución de las GUI para microcomputadoras

- **1982** Apple Computer introdujo **LISA**, primera microcomputadora que utilizó un ambiente gráfico y el mouse.
- **1984** Apple Computer liberó la **APPLE MACINTOSH**, microcomputadora que fortaleció, popularizó e impuso el uso de los ambientes gráficos en las microcomputadoras. Introdujo el concepto de ventanas.
- **1985** Microsoft liberó el ambiente de trabajo **WINDOWS** para ser utilizada con el sistema operativo MS-DOS. La interfaz gráfica fue creada imitando el MacOS de Apple.
- **1985** Quarterdeck Office System lanzó al mercado **DESQview**, se dice que fue el primer software que brindó capacidades de multitarea y ventanas a DOS.



INTERFAZ GRAFICA DE USUARIO

Evolución de las GUI para microcomputadoras

- **1990** Microsoft introdujo **WINDOWS 3.0**, el cual tuvo un éxito impresionante, convirtiéndose rápidamente en la interfaz gráfica más popular para microcomputadoras. Convirtió a la IBM PC en un serio competidor para la Apple Macintosh, en cuanto al trabajo en forma gráfica
- **1992** Microsoft introdujo **WINDOWS 3.1**, la interfaz gráfica de usuario más utilizada a nivel mundial.
- **1995, 24 de Agosto.** Microsoft introdujo **WINDOWS 95**. Windows dejó de ser una interfaz gráfica para convertirse en un sistema operativo, tal como lo es en la actualidad.



INTERFAZ GRAFICA DE USUARIO

Principales GUI para microcomputadoras

- APPLE MACINTOSH

Interfaz ofrecida por el sistema operativo Mac OS, basada en el concepto de ventanas.

- WINDOWS

Interfaz que está presente en cualquiera de los sistemas operativos de la familia Windows, basada en el concepto de ventanas.

- LINUX

Este sistema operativo ofrece varios tipos de interfaces gráficas dependiendo de las necesidades de los usuarios, como lo son: KDE, GNOME, CDE, etc.



AMBIENTE DE VENTANAS

¿ QUE ES UN AMBIENTE DE VENTANAS ?

Es un ambiente gráfico, o interfaz gráfica de usuario, orientada al uso de ventanas. Su utilización se realiza por la manipulación de un conjunto uniforme de menús, iconos, cuadros de diálogo, mediante un dispositivo apuntador, siendo el mouse (ratón) el más utilizado.



AMBIENTE DE VENTANAS

CARACTERISTICAS :

VENTAJAS

- ❑ **Ambiente gráfico:** El usuario ve los resultados de sus acciones en forma gráfica, y dá las órdenes o comandos realizando manipulaciones gráficas.
- ❑ **Facilidad de uso:** Los programas se vuelven más amigables, ya que se comportan de la forma que el usuario los percibe y los siente.



AMBIENTE DE VENTANAS

CARACTERISTICAS:

VENTAJAS

- ❑ **Uniformidad entre aplicaciones:** Crean una cierta uniformidad en la forma como se utilizan las diferentes aplicaciones, ya que las mismas tienen una presentación muy semejante, y se manejan de forma similar. La interfaz gráfica es la misma en todas las aplicaciones.
- ❑ **Facilidad de aprendizaje:** La uniformidad entre las aplicaciones permite que el aprendizaje de una nueva aplicación sea bastante rápido.



AMBIENTE DE VENTANAS

CARACTERISTICAS:

VENTAJAS

- ❑ **Multitarea:** Permiten que un usuario pueda estar utilizando diferentes tareas o aplicaciones al mismo tiempo, con una cierta independencia entre las distintas tareas.
- ❑ **Compartir datos e información entre tareas:** Facilitan la forma como se comparten datos e información entre las distintas aplicaciones.

